*Diseño de pruebas unitarias*

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Objetivo: comprobar que el usuario de la compañía pueda crear un turno para el cliente | | | | |
| Clase | Método | Escenario | Entradas | resultado |
| Company | createTurn() | Setup3() |  | Se le da un turno a los clientes |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Objetivo: comprobar que el cliente se agrega a la compañía | | | | |
| Clase | Método | Escenario | Entradas | resultado |
| Company | addClient() | Setup1() | id = 1234;  typeId = "Cedula";  name = "Pepe";  lastName = "Perez";  telephone = 12345;  address = "calle 12"; | Se registra al cliente |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Objetivo: comprobar que el usuario de la compañía pueda buscar a un cliente | | | | |
| Clase | Método | Escenario | Entradas | resultado |
| Company | searchClient() | Setup2() | id = 1234; | Se busca al cliente por su cedula |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Objetivo: comprobar que el si se pueden crear los turnos | | | | |
| Clase | Método | Escenario | Entradas | resultado |
| Turn | name() | Setup1() |  | Se crea un turno |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Objetivo: comprobar que el si se pueden adelantar los turnos | | | | |
| Clase | Método | Escenario | Entradas | resultado |
| Turn | getNextTurn() | Setup2() |  | Se adelanta al turno siguiente |